





#### Aula 01: Apresentação Introdução a Programação

Túlio Toffolo & Puca Huachi http://www.toffolo.com.br

BCC202 — 2019/2 Departamento de Computação — UFOP

#### **Objetivos**

Iniciar o aluno a solução de problemas por meio de algoritmos procedimentais/imperativos.

#### **Ementa**

- Introdução à lógica de Programação.
- Conceitos básicos sobre algoritmos, utilização e formas de representação (fluxograma e portugol).
- Tipos de dados. Variáveis e constantes.
- Expressões e operadores relacionais, aritméticos e lógicos.
- Estruturas condicionais e de repetição.
- Modularização de programas (funções e procedimentos).
- Estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes) e heterogêneas (estruturas).
- Manipulação de cadeias de caracteres.
- Ponteiros e alocação dinâmica de memória.
- Processamento de arquivos.

#### Aulas teóricas e práticas

#### **Aulas Teóricas:**

- Professor: **Túlio Toffolo** 
  - Terça-feira (10h10 11h50) Sala 204 do Pav. de Aulas
  - Quinta-feira (10h10 11h50) Sala 204 do Pav. de Aulas

#### Aulas Práticas:

- Professor: Puca Huachi
  - Turma 31: Quarta-feira (13h30 15h10) Lab. 30
  - Turma 32: Quarta-feira (15h20 17h00) Lab. 30
  - Turma 33: Quarta-feira (17h10 18h50) Lab. 30

# Horários de atendimento (Prof. Túlio)

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
07h - 08h					
08h - 09h		BCC464 PCC174		BCC464 PCC174	
09h - 10h				(P)	
10h - 11h		BCC201		BCC201	
11h - 12h					
12h - 13h					
13h - 14h	Administrativo	Atendimento	Orientação	Atendimento	Pesquisa
14h - 15h					
15h - 16h		Orientação		Orientação	
16h - 17h					
17h - 18h	Prep. Aulas		Prep. Aulas		
18h - 19h					
19h - 20h					
20h - 21h					
21h - 22h					

# Horários de atendimento (Prof. Puca)

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
07h - 08h					
08h - 09h	Pesquisa	Prep. Aulas	Prep. Aulas		PCC176
09h - 10h				Prep. Aulas	
10h - 11h		BCC466	Orientação		BCC466 (P)
11h - 12h					
12h - 13h					
13h - 14h	Atendimento	Atendimento	BCC201 (P)	Atendimento	
14h - 15h					
15h - 16h	Orientação	Orientação	BCC201 (P)	Orientação	
16h - 17h					
17h - 18h			BCC201 (P)		
18h - 19h					
19h - 20h					

#### Avaliação

- 3 Provas (60% da nota):
  - Prova 01: 15% da nota (<u>24/09/2019</u>).
  - Prova 02: 20% da nota (<u>29/10/2019</u>).
  - Prova 03: 25% da nota (<u>03/12/2019</u>).
- Exercícios em aula práticas (10% da nota):
  - Atividades em todas as aulas serão entregues via <u>moodle</u>.
- Trabalho(s) prático(s) (30% da nota):
  - Entrega 01: 10% da nota.
  - Entrega 02: 20% da nota.
  - Código e documentação serão entregues via <u>moodle</u>.
  - Apresentação para o(s) professor(es) da disciplina no final do semestre.
- Ponto extra: frequência e exercícios nas aulas teóricas

#### Ponto extra

- Alunos dedicados recebem um ponto extra!
  - Basta assistir todas as aulas
  - Entregar os exercícios nas aulas teóricas
- Todos começam com o ponto extra!
- Mas alguns podem perdê-lo:
  - Cada ausência em aula (ou exercício não entregado) consome 20% do ponto...
  - Noutras palavras: faltou 5 ou mais aulas, perdeu...

#### **Bibliografia**





#### BJARNE STROUSTRUP

Princípios e Pnáticas de Programação com C++

### Sugestão para acompanhamento das aulas

 CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato; RANGEL, José L.
 Introdução a Estruturas de Dados com Técnicas de Programação em C.
 Elsevier 2016. 394 p. ISBN 978-85-352-8345-7



# Mais informações



- http://www.decom.ufop.br
- <u>http://www.prograd.ufop.br</u>
- <u>http://www.moodlepresencial.ufop.br/</u> <u>moodle/</u>
- Site da disciplina:
  - http://www.toffolo.com.br

#### **Avisos**

- O curso tem uma <u>carga extra-classe alta</u> (trabalho prático mais exercícios)
- Aprendizado da linguagem C/C++ e da IDE (como Clion ou NetBeans) é de responsabilidade do aluno
- Por isso...
  - Não deixem acumular matéria
  - Façam os exercícios/trabalhos com antecedência

#### Nome abrev. da disciplina h/s - código pré-requisitos

#### Entenda o diagrama:

- Cada quadro indica o nome abreviado da disciplina, sua carga horária (horas-aula) semanal, código e pré-requisitos.
- As setas indicam pré-requisitos entre disciplinas de períodos subsequentes.
- As cores dos retângulos representam as classificações das disciplinas: matemáticas, humanas, fundamentos, tecnologias, eletivas e monografias.
- Os quadros posicionados sobre um fundo cinza representam disciplinas oferecidas por outros departamentos.





### **Regras: horário**

- O aluno que perder mais de 25% das aulas será reprovado
  - Atenção: é regra da UFOP, não escolha minha
- Seja absolutamente rigoroso com o horário!!
- Horário das aulas:
  10h10 11h50
- Se você vive atrasado
  - aula começa às 10h...
    (ou às 9h30)



#### **Regras: comportamento**





16 / 20 Túlio Toffolo — Introdução a Programação — Aula 01: Apresentação

### **Regras: cópia**



- Colar nas provas, trabalhos e listas de exercícios, garante nota 0 para os envolvidos
  - Tanto para quem passou quanto para quem recebeu a cola.
  - Isso sem falar em um possível processo administrativo (...)

#### **Bem vindo!**

 <u>Parabéns</u>, você escolheu uma excelente Universidade e uma grande carreira!

- Aproveite a vida universitária!
- Mas busque o equilíbrio, sempre!!!



# **Trabalho Prático**

#### **Trabalho prático**

- **<u>Campo minado</u>** (*Minesweeper* em inglês)
  - Dica: digite "campo minado" no google
- Detalhes do TP serão apresentados em breve
- Algumas aulas utilizarão partes do TP como exemplo: fique atento!
- Para quem não conhece o jogo: há vários vídeos no youtube ensinando a jogar.
- Deadlines serão definidos em breve
- Dica: comece a pensar no TP desde já!



# Perguntas?