



Aula de Apresentação

Introdução a Programação

Túlio Toffolo & Puca Huachi
<http://www.toffolo.com.br>

BCC201 — 2020/1

Departamento de Computação — UFOP

Objetivos

Iniciar o aluno a solução de problemas por meio de algoritmos procedimentais/imperativos.

Ementa

- Introdução à lógica de Programação.
- Conceitos básicos sobre algoritmos, utilização e formas de representação (fluxograma e portugol).
- Tipos de dados. Variáveis e constantes.
- Expressões e operadores relacionais, aritméticos e lógicos.
- Estruturas condicionais e de repetição.
- Modularização de programas (funções e procedimentos).
- Estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes) e heterogêneas (estruturas).
- Manipulação de cadeias de caracteres.
- Ponteiros e alocação dinâmica de memória.
- Processamento de arquivos.

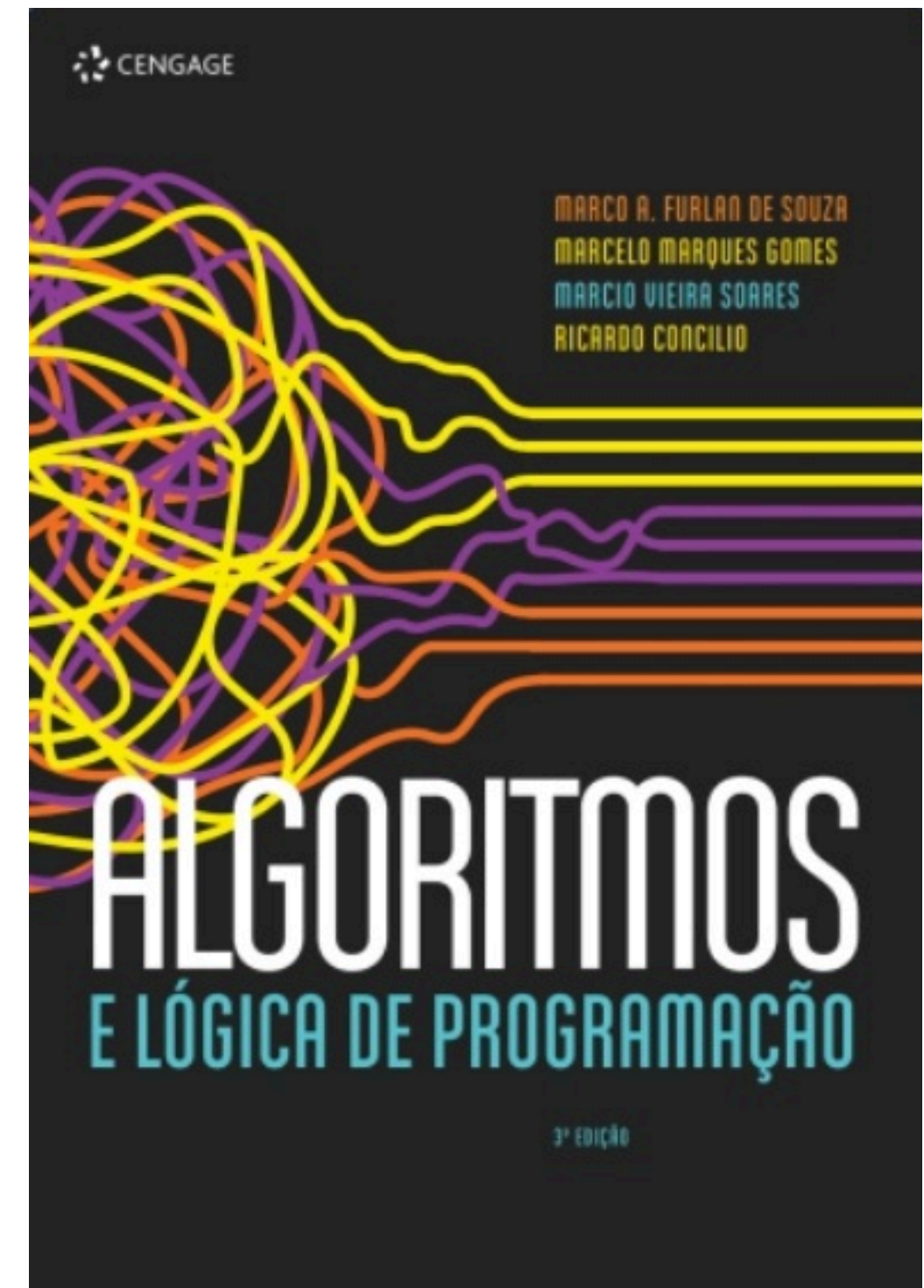
Avaliação

- 3 Provas (55% da nota):
 - Prova 01: 15% da nota (23/02/2021).
 - Prova 02: 20% da nota (23/03/2021).
 - Prova 02: 20% da nota (20/04/2021).
- Trabalho(s) prático(s) (30% da nota):
 - Haverá entregas parciais do código e da documentação.
 - Apresentação para o(s) professor(es) da disciplina no final do semestre.
- Exercícios em aula práticas (15% da nota):
 - Atividades em todas as aulas deverão ser entregues.

Frequência

- A frequência será computada por meio das atividades entregues **dentro do prazo** via moodle
- Serão contabilizadas atividades tanto das aulas teóricas quanto das aulas práticas
- O aluno que não entregar mais de 25% das atividades será reprovado por frequência
- Resumindo:
 - **Seja absolutamente rigoroso com os prazos!!!**

Bibliografia



- Os três estão disponíveis **online** (gratuitos para alunos UFOP).

Mais informações



minha
UFOP

- <http://www.decom.ufop.br>
- <http://minha.ufop.br>
 - Acesso à bibliografia
 - Acesso ao **moodle**
- Site com informações adicionais sobre a disciplina:
 - <http://www.toffolo.com.br>

Avisos

- O curso tem uma **carga extra-classe alta** (trabalho prático e exercícios adicionais)
- Você pode utilizar o <http://codeboard.io>, mas utilizaremos outros editores nas aulas.
- Importantíssimo...
 - Não deixem acumular matéria
 - **Façam os exercícios/trabalhos no prazo!**

Nome abrev. da disciplina

h/s - código

pré-requisitos

Entenda o diagrama:

- Cada quadro indica o nome abreviado da disciplina, sua carga horária (horas-aula) semanal, código e pré-requisitos.
- As setas indicam pré-requisitos entre disciplinas de períodos subsequentes.
- As cores dos retângulos representam as classificações das disciplinas: matemáticas, humanas, fundamentos, tecnologias, eletivas e monografias.
- Os quadros posicionados sobre um fundo cinza representam disciplinas oferecidas por outros departamentos.

