

Horário PPGCC 2016-2

	<b>SEGUNDA</b>	<b>TERÇA</b>	<b>QUARTA</b>	<b>QUINTA</b>	<b>SEXTA</b>
08h20-09h10		PCC114		PCC114	PCC176
09h20-10h10		PCC114		PCC114	PCC176
10h10-11h00	PCC145/PCC102		PCC145/PCC102		PCC176
11h10-12h00	PCC145/PCC102		PCC145/PCC102		PCC176
<b>12h00-13h30</b>					
13h30-14h20	PCC101/PCC118	PCC104/PCC144	PCC103/PCC101/PCC118	PCC104/PCC144	PCC103
14h20-15h10	PCC101/PCC118	PCC104/PCC144	PCC103/PCC101/PCC118	PCC104/PCC144	PCC103
15h20-16h10	PCC115/PCC108/PCC105	PCC174/PCC105	PCC115/PCC108/PCC175	PCC174	PCC175
16h10-17h00	PCC115/PCC108/PCC105	PCC174/PCC105	PCC115/PCC108/PCC175	PCC174	PCC175
17h10-18h00	PCC105	PCC105			
18h00-18h50	PCC105	PCC105			

Disciplina (Possível Professor)

PCC114 / BCC: Sistemas Distribuídos (Prof. Joubert)
PCC115 * Sistemas Embutidos (Prof. Ricardo)
PCC108 / BCC: Engenharia de Software (Prof. Tiago)
PCC118/ BCC4 Modelagem e Simulação dos Sistemas Terrestres (Prof. Tiago)
PCC145 / BCC: Gerência de Dados na Web (Prof. Anderson)
PCC144 / BCC: Processamento de Imagens (Prof. Guillermo)
PCC174 / BCC: Otimização Linear e Inteira (Prof. Haroldo)
PCC176 / BCC: Técnicas Metaheurísticas para Otimização Combinatória (Prof. Marccone e Prof. Puca)
PCC175 / BCC: Técnicas de Otimização Multiobjetivo (Prof. Gladston)
PCC101 / BCC: Arquitetura de Computadores (Prof. Ricardo)
PCC102 Fundamentos da Teoria da Computação (Prof. Rodrigo)
PCC103 Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação (Profa. Alan)
PCC104 Projeto e Análise de Algoritmos (Prof. Marco Antônio)
PCC105 Ações Empreendedoras em Tecnologia (Prof. Álvaro Jr.)