

Agenda de apresentações:

Disciplinas de Monografia do DECOM/UFOP

Todas as apresentações ocorrerão na sala de seminários do DECOM

Quinta-feira, 13 de fevereiro de 2014:

- 9hs
monografia I **Samira Santos da Silva**
Orientador: Guillermo Cámara Chávez
Banca: Eduardo José da Silva Luz
Título: Reconhecimento da Língua de Sinais em Imagens de Profundidade utilizando o sensor Kinect
- 13hs **Reunião com futuros alunos de Monografia I e demais interessados para planejamentos para o próximo semestre**
- 13:30hs
monografia I **Jeferson Lopes Dias Moreli**
Orientador: Guilherme Tavares de Assis
Banca: Anderson Almeida Ferreira
Título: Proposta e desenvolvimento de um serviço de auto-arquivamento para a biblioteca digital do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Ouro Preto
- 15hs **Palestra: Marcos Paulo Maia Nicolau, GerênciaNet**
Experiências no Desenvolvimento de Produto de Software
- 17hs
monografia I **Gabriel Resende Gonçalves**
Orientador: Anderson Almeida Ferreira
Banca: Guilherme Tavares de Assis
Título: Recuperação Semi-Automática de Informações de Egressos Utilizando a Rede Social LinkedIn

Sexta-feira, 14 de fevereiro de 2014

- 9hs
monografia I **Matheus Souza da Silva**
Orientador: Tiago Garcia de Senna Carneiro
Banca: Joubert de Castro Lima
Título: KMLMaker: Uma ferramenta móvel para aquisição de dados geográficos
- 10:30hs
monografia I **Wellington José das Dores**
Orientador: Luiz Henrique de Campos Merschmann
Banca: Anderson Almeida Ferreira e Álvaro R. Pereira Jr.
Título: Não informado

Sexta-feira, 14 de fevereiro de 2014 (continuação)

- 13:30hs
monografia I **Vinícius Maurício de Almeida**
Orientador: Ricardo Augusto Rabelo Oliveira
Banca: Saul Emanuel Delabrida Silva
Título: Estudo do kinect como dispositivo homem maquina no android
- 15hs
monografia II **Adriano Neves de Paula e Souza**
Orientador: Reinaldo Silva Fortes
Banca: Saul Emanuel Delabrida Silva
Título: Não informado

Segunda-feira, 17 de fevereiro de 2014

- 8:30hs
monografia I **Breno de Almeida Pereira**
Orientador: Eduardo José da Silva Luz
Banca: Maurício José Silva
Título: Desenvolvimento de um sistema/framework de baixo custo para aquisição de dados climáticos
- 10hs
monografia II **Fernando dos Santos Alves Fernandes**
Orientador: Ricardo Augusto Rabelo Oliveira
Banca: Eduardo José da Silva Luz
Título: Avaliação do uso de um AR.Drone como robô móvel coletor em uma RSSF
- 13:30hs
monografia I **Filipe Gomes Pinto**
Orientador: Joubert de Castro Lima
Banca: Reinaldo Silva Fortes
Título: anyCubeOlap: Um visualizador Web para Cubos Multidimensionais
- 15hs
monografia II **Kayran dos Santos**
Orientador: Reinaldo Silva Fortes
Banca: Marcelo Luiz Silva
Título: SWAT - Sistema Web de Avaliação de Trabalhos
- 16:30hs
monografia I **Pedro Henrique Lage Duarte**
Orientador: Reinaldo Silva Fortes
Banca: Marcelo Luiz Silva
Título: Não informado

Resumos dos trabalhos (quando informados):

Samira Santos da Silva

A língua de sinais é o método de comunicação entre pessoas surdas, e muitos esforços têm sido feitos para tornar esta comunicação possível. A ASL (*American Sign Language*) é a língua de sinais americana e possui de 500 mil a 2 milhões de falantes nos Estados Unidos da América. Neste trabalho, propomos avançar o estado da arte em reconhecimento de língua de sinais, associando extração automática de descritores espaço-temporais altamente discriminantes, descritores que explorem a informação de cor da base, e técnicas avançadas de Aprendizagem de Máquina afim de prover a generalização necessária para o reconhecimento dos diferentes sinais de LIBRAS. O sistema utilizará o Kinect, sensor de movimento criado pela Microsoft, para obtenção das imagens.

Gabriel Resende Gonçalves

Uma das grandes dificuldades dos representantes de cursos de instituições de ensino é saber para onde os seus ex-alunos foram após a sua formatura. Esta informação pode ser útil em diversas ocasiões como, por exemplo, adequar a matriz curricular do curso para melhor atender as demandas do mercado de trabalho atual, ou descobrir qual a área de pesquisa preferida pelos egressos. Para auxiliá-los nessa tarefa, este trabalho tem como objetivo desenvolver um método que seja capaz de recuperar, de forma semi-automática, informações profissionais e acadêmicas referentes à esses egressos.

Matheus Souza da Silva

A ferramenta em desenvolvimento tem como objetivo auxiliar a coleta de dados geográficos utilizando uma ferramenta móvel, que pode ser aplicada em pesquisas de campo, coletando as coordenadas geográficas, endereços e fotos dos pontos de interesse como, por exemplo, imóveis, equipamentos urbanos (escolas, hospitais, pontos de ônibus, etc), áreas de preservação ambiental, árvores, postes, etc. Todos os dados coletados podem ser exportados para os formatos .kml e .csv, facilitando assim, o entendimento das informações coletadas, já que é possível visualizar os dados no Google Earth e Excel respectivamente.

Vinícius Maurício de Almeida

Estudo das plataformas de desenvolvimento para kinect em um ambiente linux com o foco no desenvolvimento para android, assim utilizando-o como uma alternativa de interface homem maquina neste sistema operacional, tendo ao final um aplicativo no qual a interação se dar por meio da interface natural.

Breno de Almeida Pereira

O trabalho consiste no desenvolvimento de um framework capaz de aferir informações do ambiente em questão, como qualidade do ar, temperatura, humidade, etc. Esta plataforma está sendo desenvolvida com arduíno, alguns sensores e uma placa Ethernet para armazenar os dados em um cartão microSD. O principal objetivo é ser uma plataforma de baixo custo comparada ao Smart Citizen e de fácil instalação.

Fernando dos Santos Alves Fernandes

As RSSF se caracterizam por nós sensores com limitação de autonomia de energia. Boa parte desse consumo ocorre no processo de troca de mensagens. O uso de robôs móveis para a coleta dos dados dos sensores pode contribuir para aumentar o tempo de vida dos nós. O trabalho apresenta a avaliação de dois projetos open source para tornar o AR.Drone capaz de realizar voos autônomos (Node.js, node-ar-drone, ardrone-autonomy; ROS, ardrone_autonomy, tum_ardrone). A plataforma utilizada como sorvedouro o veículo aéreo não tripulado AR.Drone. Diferentes cenários foram elaborados e os planos de voo executados em cada framework apresentado. Os resultados buscam mostrar a viabilidade do uso desses frameworks.

Filipe Gomes Pinto

Desenvolvimento de um aplicativo Web para visualização de cubos multidimensionais de dados capaz de integrar fontes alfanuméricas, espaciais e não estruturadas.

Kayran dos Santos

O SWAT é um sistema desenvolvido para apoio pedagógico nas disciplinas do Departamento de Computação (DECOM) da UFOP. O foco principal do sistema é a correção automática do código fonte de trabalhos e listas das disciplinas. O sistema vem para auxiliar os alunos no desenvolvimento de suas soluções para os problemas apresentados pelo professor, além de auxiliar o professor na correção. O sistema foi desenvolvido utilizando tecnologias web modernas e alguns padrões de projeto de forma a facilitar a manutenção e o desenvolvimento de novas funcionalidades.