UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Nome do Componente Curricular em português: Interação Humano-Computador **Nome do Componente Curricular em inglês:** Human-Computer Interaction		**Código:** BCC324
Nome e sigla do departamento: Departamento de Computação (DECOM)		**Unidade acadêmica:** ICEB
Carga horária semestral: 60 horas	**Carga horária semanal teórica:** 4 horas/aula	**Carga horária semanal prática:** -

Ementa:

Interface e interação com o usuário; qualidade em IHC (Interação Humano-Computador); abordagens teóricas em IHC; introdução ao processo de design de sistemas interativos; introdução ao processo de avaliação de sistemas interativos.

Conteúdo Programático:

- Interface e Interação com o Usuário
  - Conceito de Interface e Interação
  - Importância da área de IHC no desenvolvimento de software
  - Histórico
  - IHC como área multidisciplinar
  - Benefícios de IHC
  - Problemas de Interação
- Qualidade em IHC
  - Usabilidade
  - Comunicabilidade
  - Acessibilidade
  - User Experience
- Abordagens Teóricas em IHC
  - Psicologia Experimental: Lei de Hick-Hyman e Lei de Fitts
  - Engenharia Cognitiva
  - Engenharia Semiótica
- Introdução ao Processo de Design de Sistemas Interativos
  - Modelagem de Tarefas
  - Modelagem de Interação
  - Prototipagem
  - Princípios e diretrizes para o design de IHC
  - Estilos de interação
- Introdução ao Processo de Avaliação de Sistemas Interativos
  - Planejamento da avaliação de IHC
  - Avaliação por inspeção
  - Testes com usuários

Bibliografia Básica:

- BARBOSA, S. D. J; DA SILVA, B. S. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Campus, 2010.
- PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. POSSAMAI, V. Design de Interação: além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- DE SOUZA, C. da S. V. C. The Semiotic Engineering of Human-Computer Interaction. Cambridge, MA: MIT Press, 2005.

Bibliografia Complementar:

- SHNEIDERMAN, B. Designing the User Interface: strategies for effective human-computer interaction. 5. ed. Boston: Addison Wesley, 2010.
- BENYON, D. Interação Humano-Computador. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011.
- CYBIS, W. O.; BETIOL, A. H.; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2007.
- JACKO, J. A. (ed). The human-computer interaction handbook: fundamentals, evolving technologies and emerging applications. 3. ed. Boca Raton, FL: CRC Press, 2012.
- PREECE, J. Human-computer interaction. Harlow: Addison-Wesley, 1994.